Отчет о деятельности городского методического объединения за 2021 - 2022 учебный год

ГМО Тема: «Игровая алгоритмика и основы робототехники в условиях ФГОС ДО»

1. Задачи:

- Обобщить знания педагогов о теоретических аспектах алгоритмики, робототехники при организации образовательного процесса с детьми дошкольного возраста.
- Распространить педагогический опыт по внедрению в образовательный процесс современных образовательных технологий по развитию у детей дошкольного возраста алгоритмических навыков средствами программируемых игрушек: ROBOT MAUSE (Робот мышь), робот Вее Воt (Умная пчела).
- Обеспечить участникам ГМО возможность продуктивного общения, обмена опытом и предъявления результатов инновационной практической деятельности.

Все поставленные задачи на учебный год выполнены.

- 2. Количество педагогических работников, принимающих участие в ГМО 25 чел.
- 3. Количество проведенных заседаний 5, 100% от запланированных.
- 4. Эффективность проведенных заседаний:

Тема заседания	Форма	Дата	Результат работы и
ГМО	проведения		методический эффект
Теоретические аспекты по игровой алгоритмике без использования роботов.	Семинар- практикум	30.11.2021	Рассмотрены теоретические аспекты по игровой алгоритмике без роботов, полученные знания закреплены практическими игровыми ситуациями для детей дошкольного возраста

Использование в	Семинар-	16.12.2021	Познакомились с
образовательном	практикум		робототехническим
процессе			оборудованием, с принципом
современных			его работы и использованием
образовательных			роботов в образовательной
технологий по			деятельности, отработали на
развитию у детей			практике несколько игровых
дошкольного			ситуаций, где участники
возраста			закрепили знания
алгоритмических			теоретической части.
навыков			
средствами			
программируемых			
игрушек.			
Представление	Педагогическая	29.03.2022	Участники ГМО представили
опыта работы по	мастерская	05.04.2022	свои педагогические находки
алгоритмике с			по игровой алгоритмике,
детьми			используя всевозможные
дошкольного			формы работы в разных видах
возраста без			деятельности:
использования			новое робототехническое
роботов и			оборудование «Робот Ботли»,
средствами			многообразие игровых полей
программируемых			по игровой алгоритмике.
игрушек			
Подведение	Семинар-	19.05.2022	Представлен опыт работы
итогов ГМО	практикум		участникам ГМО - новые
			направления работы по
			алгоритмике (командная игра,
			постановка танцев с
			роботами).

5. Наполняемость материалов на сайте УО в разделе ГМО: http://youpбит.ph/deyatelnost/metodicheskaya-rabota/professionalnye-obyedineniya-obyedineniya-obyedineniya-obholnogo-obrazovaniya/

Все материалы с заседаний опубликованы на сайте (наглядное пособие для алгоритмики, презентации, планы)

6. Предъявление практического опыта участниками ГМО:

Тема предъявленного опыта	ФИО	Особое мнение о			
	педагога, ДОУ	мероприятии			
Дата 29.03.2022 г.					
Использование игровой	Зырянова	Представленные игровые			
алгоритмики и	Наталья	ситуации можно применить			
робототехники в НОД по	Николаевна,	в любой образовательной			
познавательному развитию	ДОУ № 14	области.			
во второй младшей группе					
Видеоролик. Создание и	Мелентьева				
использование	Ирина				
дидактической игры.	Геннадьевна,				
	ДОУ № 13				
Познавательное развитие с	Зырянова				
использованием пчелы "Вее-	Елена				
bot" с детьми среднего	Егоровна,				
дошкольного возраста	ДОУ № 19				
Познавательное развитие с	Садовникова				
использованием пчелы "Вее-	Ольга				
bot" с детьми среднего	Геннадьевна				
дошкольного возраста	ДОУ № 19				
Использование игровой	Ильина	Представленную игровую			
алгоритмики и мини-робота	Мария	ситуацию можно применить			
пчелки "Bee - bot" в НОД с	Александровна,	в любой деятельности.			
детьми среднего	Филиппова	Игровые замыслы –			
дошкольного возраста	Ирина	разнообразны.			
«Экскурсия по старинному	Викторовна,				
Ирбиту»	ДОУ № 9				
Игровая алгоритмика и	Шангина	Представлена			
основы робототехники	Надежда	многофункциональность			
без использования роботов	Викторовна,	игровых полей по игровой			
	ДОУ № 2	алгоритмике без			
		использования роботов			
		(коврограф «Ларчик»,			
		напольное игровое поле из			
		игры «Твистер» для игровой			
	D C	алгоритмики)			
Программирование с	Рубцова	Представлен опыт работы с			
Роботом Ботли	Лариса	новым робототехническим			
	Анатольевна,	оборудованием «Роботом			
	Кайгородова	Ботли».			
	Светлана				
	Витальевна,				
	ДОУ № 26				

Презентация игрового поля	Моисеева	Прослеживается интеграция
для развития логического	Людмила	образовательных областей.
мышления старших	Васильевна,	•
дошкольников	Старостина	
	Марина	
	Леонидовна,	
	ДОУ № 27	
Дидактическая игра с	Цебинога	Представлена игровая
использованием алгоритмики	Татьяна	ситуация как одна из форм
"Составь и реши	Викторовна	по алгоритмике.
арифметическое выражение''	ДОУ № 5	
	Дата 05.04.2022	_
Алгоритмика в	Куриленко	Представленные игровые
познавательно -	Валерия	ситуации можно применить
исследовательской	Леонидовна,	в любой образовательной
деятельности с детьми	ДОУ № 28	области
младшего дошкольного		
возраста		
Использование игровой	Хохрякова	
алгоритмики и мини-робота	Мария	
пчелки "Bee - bot" в НОД с	Александровна,	
детьми среднего	ДОУ № 25	
дошкольного возраста		
Презентация работы с детьми	Вялкова	
по игровой алгоритмике	Анна	
	Валерьевна,	
-	ДОУ № 10	_
Дидактическая квест игра с	Конева	Представлено новое
использованием алгоритмики	Алена	направление по
«Путешествие в страну	Владимировна,	алгоритмике - квест- игра
математики»	ДОУ № 11	
Презентация использования	Иванова	
игровой алгоритмике в НОД	Марина	
по развитию речи в старшей	Владимировна,	
группе	ДОУ№ 6	
Презентация ФЭМП с	Соколова	
использованием игровой	Алена	
алгоритмики во второй	Александровна,	
младшей группе	ДОУ № 25	
Мастер-класс	Курмачева	
Дидактические игры с	Светлана	
использованием алгоритмики	Анатольевна,	
без роботов	ДОУ № 21	

Видеоролик "Игры	Окишева	
алгоритмы"	Марина	
	Александровна,	
	ДОУ № 14	

- 7. Профессиональных затруднений, выявленных в течение учебного года у участников городского методического объединения не было.
- 8. Общие выводы по результатам работы ГМО за 2021 2022 учебный год.

Готовность педагогов использовать игровую алгоритмику в образовательной деятельность с детьми дошкольного возраста

Итоговым продуктом должен был стать - сборник конспектов занятий по игровой алгоритмике и основам робототехники с детьми дошкольного возраста, но в связи с тем, что не все участники предоставили конспекты, оформленные в соответствии с требованиями, поэтому сборник не опубликован.

9. Предварительные планы работы на 2022 -2023 учебный год.

Работа в 2022-2023 учебном году будет продолжаться с новой аудиторией воспитателей.

Дата 20.06.2022г.